



Adres siedziby: **ul. Wojska Polskiego 44, 05-530 Góra Kalwaria**
Tel.: **+48 533 107 827** • E-mail: **kontakt@mkskorona.pl**
WWW: **www.mkskorona.pl** • FB:
www.facebook.com/MksKoronaGoraKalwaria
KRS 0000063036 • REGON 012635485 • NIP 1230544595
MAZOVIA Bank 34 8003 0003 2001 0000 0778 0001

REGULAMIN SZACHOWEJ LIGI KORONY

Hasło przewodnie: „Myślę • Gram • Wygrywam!”

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem projektu edukacyjno-sportowego pod nazwą Szachowa Liga Korony (zwanego dalej „Ligą”) jest Miejski Klub Sportowy „Korona” Góra Kalwaria (zwany dalej „Organizatorem”).
2. Projekt realizowany jest na terenie szkół podstawowych w formie 12-tygodniowego cyklu zajęć i rywalizacji międzyszkolnej.
3. Celem Ligi jest popularyzacja gry w szachy wśród dzieci, nauka logicznego myślenia, cierpliwości, planowania oraz promocja zasad zdrowej rywalizacji i Fair Play.

§2. Uczestnicy i zgłoszenia

1. Uczestnikami Ligi mogą być uczniowie szkół podstawowych, niezależnie od stopnia zaawansowania i umiejętności szachowych (poziom początkujący, grający oraz turniejowy).
2. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie przez rodzica lub opiekuna prawnego formularza zgłoszeniowego.
3. Każdemu nowemu uczestnikowi przysługują bezpłatne pierwsze zajęcia próbne (Tydzień 1-2).
4. Zgłoszenie uczestnika jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

§3. Harmonogram sezonu ligi

Sezon Szachowej Ligi Korony trwa 12 tygodni i obejmuje następujące etapy:

1. **Tydzień 0** - Szachowy Najazd Korony: Pokazy w szkołach, zagadki oraz wyzwanie „Czy potrafisz pokonać trenera Korony?”.
2. **Tygodnie 1-2** - Zajęcia Próbne: Bezpłatne zajęcia wstępne, wręczenie Kart Zawodnika i pierwsze punkty.



Adres siedziby: **ul. Wojska Polskiego 44, 05-530 Góra Kalwaria**
Tel.: **+48 533 107 827** • E-mail: **kontakt@mkskorona.pl**
WWW: **www.mkskorona.pl** • FB:
www.facebook.com/MksKoronaGoraKalwaria
KRS 0000063036 • REGON 012635485 • NIP 1230544595
MAZOVIA Bank 34 8003 0003 2001 0000 0778 0001

3. **Tygodnie 3-10** - Regularna Liga: Cotygodniowe treningi, realizacja zadań, mini-turnieje i rankingi.
4. **Tydzień 11** - Eliminacje Szkolne: Wyłonienie reprezentacji danej szkoły.
5. **Tydzień 12** - Wielki Finał: Turniej międzyszkolny z udziałem reprezentacji wszystkich szkół.

§ 4. System grywalizacji i Karta zawodnika

1. Każdy zarejestrowany Uczestnik otrzymuje imienną fizyczną Kartę zawodnika.
2. Karta Zawodnika służy do ewidencjonowania zdobytych punktów, odznaczeń i poziomów zaawansowania.
3. W ramach Ligi obowiązuje 5 Poziomów Zawodnika:
 - a.  Poziom 1: Odkrywca to gracz poznający zasady szachowe.
 - b.  Poziom 2: Wojownik to gracz samodzielnie rozgrywający partie.
 - c.  Poziom 3: Strateg to zawodnik stosujący podstawowe strategie.
 - d.  Poziom 4: Mistrz Wieży to zaawansowany gracz taktyczny.
 - e.  Poziom 5: Mistrz Korony to najwyższy poziom zaawansowania.
4. Uczestnicy mogą zdobywać odznaki i osiągnięcia, m.in.:
 - a. Pierwszy mecz
 - b. Pierwsza wygrana
 - c. Pierwszy mat
 - d. 5 treningów / 10 treningów
 - e. Pierwszy pojedynek
 - f. Pomoc koleżeńska
 - g. Pokonanie trenera
 - h. Reprezentant/ka szkoły
 - i. Finalista Ligi

§ 5. Tabela punktowa Ligi

Punkty przyznawane są podczas zajęć oraz wydarzeń towarzyszących według następującego taryfikatora:

1. Obecność na treningu: +5 pkt
2. Ukończenie zadania / wyzwania: +2 pkt
3. Wygrana partia: +3 pkt
4. Remis w partii: +2 pkt
5. Pokonanie przeciwnika z wyższego poziomu: +5 pkt
6. Postawa Fair Play: +2 pkt
7. Pomoc początkującemu uczestnikowi: +2 pkt



Adres siedziby: **ul. Wojska Polskiego 44, 05-530 Góra Kalwaria**
Tel.: **+48 533 107 827** • E-mail: **kontakt@mkskorona.pl**
WWW: **www.mkskorona.pl** • FB:
www.facebook.com/MksKoronaGoraKalwaria
KRS 0000063036 • REGON 012635485 • NIP 1230544595
MAZOVIA Bank 34 8003 0003 2001 0000 0778 0001

8. Udział w turnieju: +5 pkt
9. Reprezentowanie szkoły: +5 pkt
10. Przyprowadzenie kolegi na zajęcia: +5 pkt (dla obu uczestników)

§ 6. Wielki Finał i klasyfikacja szkół

1. W 11. tygodniu odbywają się eliminacje szkolne wyłaniające oficjalną reprezentację szkoły.
2. Zwieńczeniem sezonu jest Wielki Finał z udziałem reprezentacji szkół podstawowych.
3. Szkoła, która uzyska najlepszy wynik w turnieju finałowym, zdobywa Puchar Szachowej Ligi Korony.

§ 7. Wyróżnienia i nagrody specjalne

Oprócz klasyfikacji głównej, podczas Wielkiego Finału przyznawane są nagrody i wyróżnienia indywidualne w kategoriach specjalnych:

1. 🏆 Korona Fair Play - za wyjątkową postawę sportową i szacunek dla przeciwnika.
2. 🦊 Chytry Lis - za najbardziej podstępną pułapkę lub zagranie.
3. 🏰 Niezlomna Wieża - za wolę walki i obronę w trudnej pozycji.
4. ⚡ Błyskawiczny Hetman - za najbardziej dynamiczną akcję w partii.
5. 🧠 Szachowy Detektyw - za dostrzeżenie nieoczywistego rozwiązania.
6. 🚀 Rakietą Korony / 📈 Skok Królowej - za największy postęp w trakcie sezonu.
7. 🔥 Wojownik do Końca - za walkę do ostatniej możliwości.
8. 🤝 Dobry Duch Ligi / ❤️ Serce Korony - za wsparcie innych uczestników i pozytywną energię.

§ 8. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w harmonogramie z przyczyn organizacyjnych.
2. W kwestiach niesprecyzowanych w niniejszym regulaminie decyzje podejmuje trener główny lub przedstawiciel Organizatora (MKS Korona Góra Kalwaria).